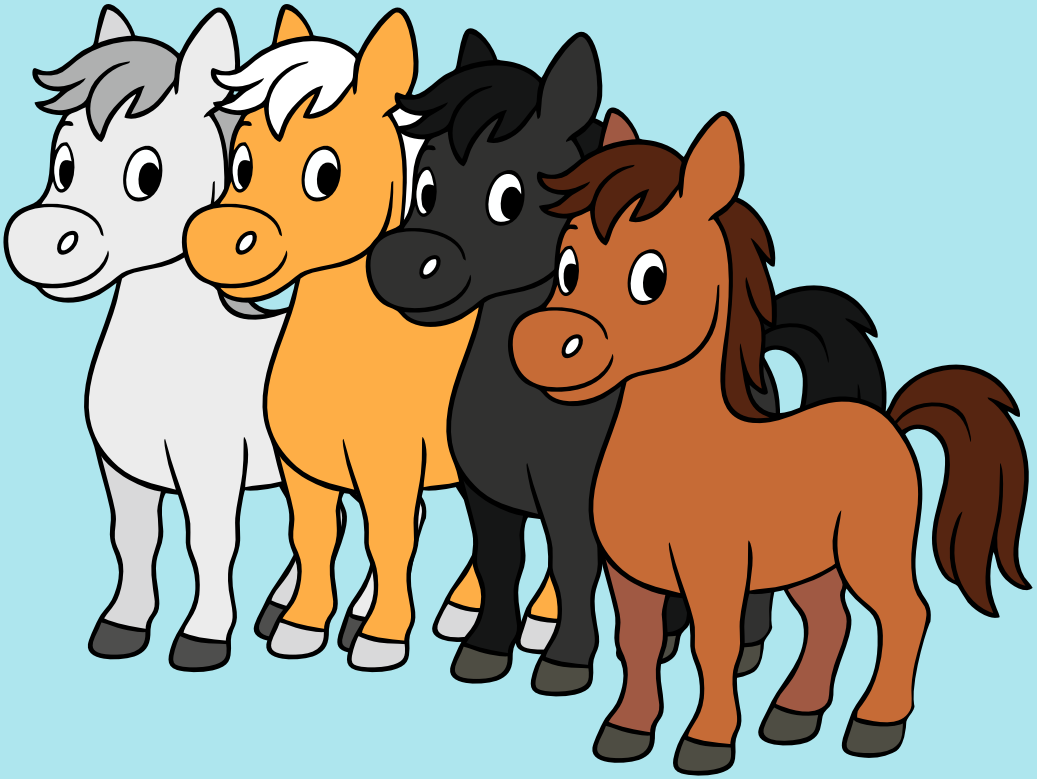
HESTESPILLET I BØRNEHØJDE

Et spil for børn, der elsker heste, leg og skattejagt



Et læringsspil udviklet af Hesteagronom Martha Herold Voss.
Spillet er en udvidelse til grundspillet Master of Nutrition,
men det kan spillet uafhængigt af grundspillet.

EN DAG PÅ RIDESKOLEN

- skattejagt med din hest/kæphest

Velkommen til rideskolen!

I dag skal du og din kæphest passe en rigtig pony hele dagen.
I skal hente udstyr, give foder, strigle og ride.
Du kan vælge at følge ruten, men hvis I er flere der spiller, kan det være en fordel, at I selv vælger vejen.

Følg ruten fra sted til sted, svar på spørgsmålene og saml alt, hvad du skal bruge for at passe din hest.

Her er ruten:

Sadelrummet - tag din ridehjelm på - det er sikkerhed og start på legen.

Hestestalden - vælg en hest og giv den et navn

Sadelrummet - find strigler og børster

Hestestalden - gør hesten klar

Ridebanen - rid en tur og vind en roset

Foderladen - hent foder til hesten

Hestestalden - sig tak og put din hest

Sadelrummet - læg hjelmen på

Sådan spiller du:

Brug din egen ridehjelm (eller cykelhjelm). Den skal du have på hele spillet, ligesom i en rigtig hestestald. Hvis du tager hjelmen af, skal du starte forfra.

De ting, du skal bruge er tegnet på brikkerne. Du kan vælge at sætte dem på din trøje eller lægge dem på hestens spilleplade. For at få spillepladen og brikkerne skal du hver gang svare rigtigt på to spørgsmål der, hvor du skal tage det. Du har tre forsøg, altså du får tre spørgsmål.

På ruten her til venstre, skal du også svare på spørgsmål, når du er hos din hest i Hestestalden, for at komme videre.

SPØRGSMÅL OG BELØNNING

- til de voksne

Den vigtigste regel:

Du kender dit barn/dine børn!

Tilpas forløbet til de børn, der skal spille. Nogle skal have megen hjælp, andre kan selv.

Sæt de fire spillestationer (hestestalden, foderladen, sadelrummet og ridebanen) på passende stederhvor I skal spille. Læg de tilsvarende spørgsmålskort og brikker til hver station.
Der bør følge en voksen med hvert hold eller der står en hjælper ved hver station.

I skemaet herunder kan du se, hvor mange spørgsmål hvert hold/hver spiller skal besvare, og hvilke belønninger du skal give. For at få sin ridehjelm og brikker skal barnet svare rigtigt på to ud af tre spørgsmål. Du kan vælge at give en ekstra godbid (bolsjer, gulerødder o.l.) for det tredje rigtige svar. Alle spørgsmål har tre svarmuligheder, og det rigtige svar er vist i nederste højre hjørne på kortet.

Flere ideer:

Spillet kan spilles med kæphest, på rigtig hest på ridebanen, i hestevogn eller bare til fods hjemme.

- Du kan lave brikkerne om til rigtige strigler, foderposer mm. som børnene skal hente.
- Du kan indlægge et par spring på vejen, f.eks. på vej til ridebanen.
- Du kan indsætte nogle miljøtræningsopgaver, f.eks.trække/ride gennem en labyrint.
- Du kan sætte tidspres på, eller give børnene den tid de behøver.
- Du kan lade dem spille alle mod alle eller samarbejde i grupper.
- Og finder du på andre ideer er du meget velkommen til at bruge spillet som det passer hos dig.

SPILLETS SLUTNING

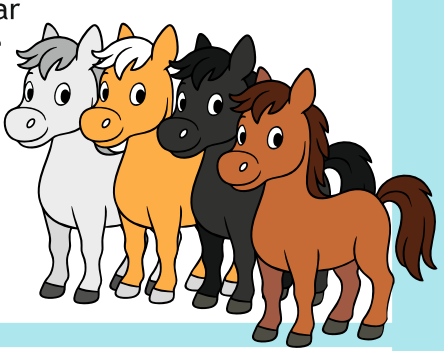
Spillet ingen taber

Det kan godt være I kårer en vinder i spillet.
Og det er helt okay, her er det dig, der kender dine børn og hvordan de ser på det. Nogle børn er sprogligt skarpe og har allerede lidt konkurrenceforståelse, og så er det fint at sætte lidt tidspres på og køre den vinder, der hurtigst får fyldt sin plade.

Det kan også være, at du har valgt at tilføje ekstra præmier ved rigtige svar (se inde i folderen), og så kan vinderen være den med flest points/præmier.

Men selvom man ikke vinder spillet, så har man alligevel vundet noget, nemlig mere viden om heste, og måske træning i at læse. For hvis man skal læse 20 min. om dagen for at blive en god læser, gør det jo ikke noget at man læser om det, der allermest interesserer én:

HESTE



Hjælp til printselv:

- ☐ Download PDF-filen fra salgsiden.
- ☐ Print alle sider på enkelt ark (A4).
- ☐ Du kan vælge at laminere de farvede sider med det samme, og så går spillet i gang.
- ☐ De sort-hvide kan børnene hygge sig med selv at farvelægge, inden du laminerer.
- ☐ Klip brikkerne ud og lim dem på hver sin tøjklemme.

QR

Læs mere om spillet og find ideer til nye måder at spille på.

Udviklet af Martha Herold Voss
© NENUC - Nordic Equine Nutrition Conference - 2025
Alle rettigheder forbeholdes
www.nenuc.dk

NENUC
Hesteagronom Martha Voss